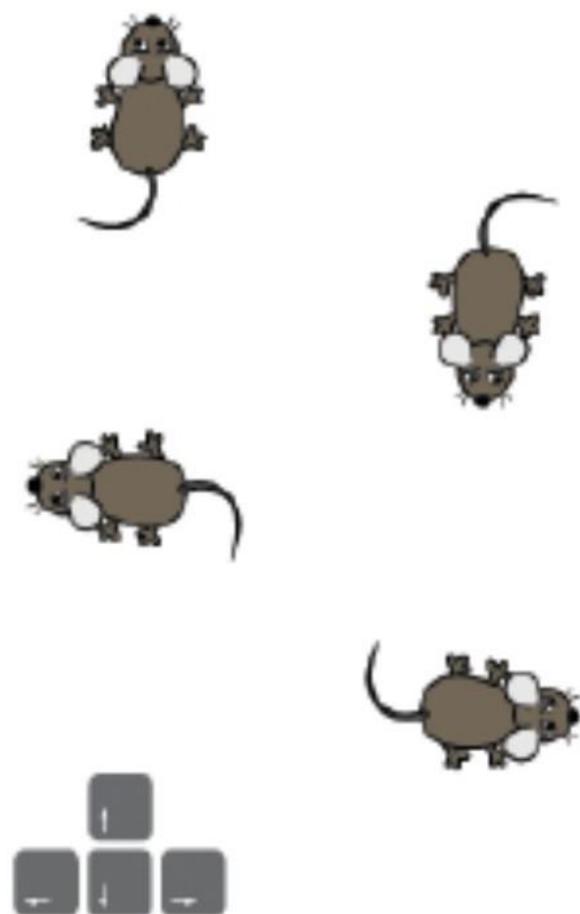


Tastensteuerung

Benutze die Pfeiltasten, um deine Figur zu bewegen.



Tastensteuerung

PROBIERE DIESEN CODE AUS

Wenn Taste **Pfeil nach oben** gedrückt

Setze Richtung auf **0°**

gehe **10**-er Schritt

Wenn Taste **Pfeil nach unten** gedrückt

Setze Richtung auf **180°**

gehe **10**-er Schritt

Wenn Taste **Pfeil nach links** gedrückt

Setze Richtung auf **-90°**

gehe **10**-er Schritt

Wenn Taste **Pfeil nach rechts** gedrückt

Setze Richtung auf **90°**

gehe **10**-er Schritt



NACH ES

Drücke die Richtungstasten zum Bewegen.

Bleibt deine Figur verkehrt herum aus?
Du kannst den Drehtyp ändern.

EXTRA TIPP

setze Drehtyp auf **rundherum**

rundherum

links-rechts

nicht drehen