

Spielstand speichern

Füge eine Punktetafel in dein Spiel ein.

Punkte 0



Punkte 0



Punkte 1



Spielstand speichern

Punkte 1



MACH DICH BEREIT



Daten auswählen

Klicke auf 'Neue Variable'

Gib als Namen für die Variable "Punkte" ein und klicke auf OK.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

Wenn angeklickt

setze Punkte auf 0

wiederhole fortlaufend

drehe dich um Zufallszahl von 1 bis 10 Grad

gehe 5 er-Schritt

falls wird Fish2 angeklickt

setze Punkte auf 1

spiele Klang chomp ganz

gehe -100 er-Schritt

Drücke auf den Pfeil des Pulldown-Menüs um die Figur zu wählen, die gejagt werden soll.

Erhöhe die Punktzahl um 1.



NACH ES

Klicke auf die grüne Flagge, um anzufangen.