

# Überraschungsknopf

Mache deinen eigenen Überraschungsknopf.



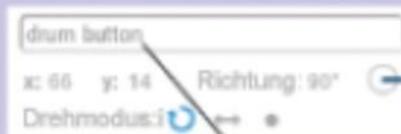
# Überraschungsknopf



MACH DICH BEREIT

Neue Figur:

Wähle eine Trommel aus der Kategorie Dinge aus.



Klicke auf

Du kannst den Namen deiner Figur ändern.

PROBIERE DIESEN CODE AUS

Wenn ich angeklickt werde

ändere Farbe -Effekt um 25

spiele Schlaginstrument Zufallszahl von 1 bis 18 für 0.2 Schläge

ändere Farbe -Effekt um -25

Füge einen Zufallszahl-Block ein.

MACH ES



Klicke auf die Trommel, um zu sehen, was passiert.